

REGULAMIN KONKURSU „Gra Targ Kongresu Szefów Kuchni”

I. Podstawowe informacje

1. Organizatorem konkursu jest Evential Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, przy ul. Mokotowskiej 1, 00-640, zwane dalej „Organizatorem”. Konkurs ten zwany będzie dalej „Konkursem”.
2. Zasady i warunki, na jakich odbywa się konkurs, określa niniejszy Regulamin, który wchodzi w życie z dniem rozpoczęcia Konkursu i obowiązuje do czasu jego zakończenia. Regulamin dostępny jest na stronie internetowej www.kongresszefowkuchni.pl. Przed wzięciem udziału w Konkursie Uczestnik zobowiązany jest zapoznać się z Regulaminem. Wzięcie udziału w Konkursie jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu.
3. Celem Konkursu jest nagrodzenie trzech najlepszych zawodników Gry Targ Kongresu Szefów Kuchni.
4. Nagrodzeni zostaną trzy najszybsi uczestnicy.
5. Do konkursu można przystąpić w następujący sposób:
 - a). ODBIERZ MAPĘ GRY TARG KONGRESU SZEFOW KUCHNI WRAZ Z IDENTYFIKATOREM W HOLU GŁÓWNYM.
 - b) ODWIEDŹ 29 ZAZNACZONYCH NA MAPIE STACJI.
 - c) WYKONAJ CZEKAJĄCE TAM NA CIEBIE ZADANIA.
 - d) ZDOBAJ W KAŻDEJ STACJI SŁOWO-KLUCZ.
 - e) 29 ZDOBYTYCH SŁÓW WPISZ DO KRZYŻÓWKI UMIESZCZONEJ NA ODWROTCIE MAPKI.
 - f) POPRAWNIE ROZWIĄZANA KRZYŻÓWKA WSKAŻE MOTTO KONGRESU SZEFOW KUCHNI 2017.
 - g) PRZEPISZ MOTTO Z KRZYŻÓWKI W SPECJALNIE PRZYGOTOWANE MIEJSCE POD MAPĄ.
 - h) ZAZNACZONE CYFERKAMI LITERY MOTTA UTWORZĄ SŁOWO-ROZWIĄZANIE.
 - i) WPISZ ZWYCIĘSKIE SŁOWO W PRZYGOTOWANE MIEJSCE I ZNAJDŹ NA TERENIE OBIEKTU, W KTÓRYM ODBYWA SIĘ KONGRES, PUNKT OPISANY TYM SŁOWEM.
 - j) WYPEŁNIONĄ MAPKĘ PRZEKAŹ CZEKAJĄCEJ TAM OSOBIE
6. W Grze można brać udział w dniu 11 października 2017, w godzinach 9:00 – 16:30.
7. Wygrywa trzech uczestników, którzy jako pierwsi przyniosą do oznakowanego punktu poprawnie wypełnioną mapę.
8. Poprawnie wypełniona mapa musi posiadać:
 - a) wpisane wszystkie hasła w krzyżówce;
 - b) wypełnione pola przygotowane na motto stanowiące rozwiązanie krzyżówki;
 - c) wpisane zwycięskie słowo, którym opisany jest również punkt odbioru mapy;
 - d) parafkę reprezentanta każdej z zaznaczonych na mapie stacji obok odpowiadającego tej stacji symbolu.

II. Zgłoszenia

1. Nie trzeba uprzednio zgłaszać swojego udziału w Grze.
2. Do konkursu przyjmowane są karty, które zostaną poprawnie wypełnione.
3. W Grze mogą wziąć udział wszyscy zarejestrowani uczestnicy Kongresu Szefów Kuchni 2017.
4. Dana mapa może zostać zgłoszona tylko jeden raz.
5. Uczestnik nie może zgłosić do konkursu więcej niż jedną mapę.
6. Mapy złożone do konkursu nie podlegają zwrotowi.

7. Organizator zastrzega sobie prawo wykorzystania otrzymanych map w formie pełnej lub skróconej w celach prezentacyjnych, reklamowych i/lub edukacyjnych.
8. Uczestnik oświadcza, że wyraża zgodę na korzystanie przez Organizatora z nadesłanych materiałów w tym do wykorzystania swojego wizerunku oraz imienia i nazwiska w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia prawidłowego przeprowadzenia Konkursu oraz w ramach działań promocyjnych.
9. Uczestnik konkursu oświadcza, że wszelkie treści, w tym dane osobowe, informacje o wydarzeniach, zdjęcia umieszczane i przekazywane przez niego Organizatorowi są prawdziwe i nie naruszają jakichkolwiek praw autorskich i osobistych, jak również, że uzyskał zgodę innych osób na umieszczenie przez niego treści, przedstawiających lub odnoszących się do tychże osób. Uczestnik konkursu jest odpowiedzialny względem Organizatora za roszczenia osób trzecich wynikające z prawa autorskiego.
10. Uczestnictwo w konkursie jest bezpłatne.

III. Komisja konkursowa

1. Kolejność zgłoszeń oceniają reprezentanci Organizatora.
2. Decyzja Organizatora jest ostateczna.

IV. Zasady przyznawania nagród

1. Nagrody zostają przyznane kolejno trzem pierwszym Uczestnikom, którzy złożą prawidłowo wypełnione mapy.

V. Ogłoszenie wyników i nagrody

1. Ogłoszenie wyników i wręczenie nagród: 11 października 2017 roku podczas Kongresu Szefów Kuchni 2017.
2. Zwycięzcy otrzymają nagrody opisane na stronie: <http://kongresszefowkuchni.pl/konkursy>.
3. Organizator zastrzega sobie prawo opublikowania wyników Konkursu w środkach masowego przekazu, a w szczególności: w prasie, radiu lub telewizji oraz w internecie.

VI. Odpowiedzialność

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za naruszenie powszechnie obowiązujących przepisów prawa lub jakichkolwiek praw osób trzecich (w szczególności dóbr osobistych, danych osobowych, praw autorskich oraz praw własności przemysłowej), w związku ze zgłoszeniem złożonymi w Grze oraz ich wykorzystaniem na potrzeby Gry i działań promocyjnych.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za prawdziwość lub rzetelność danych, informacji lub materiałów zawartych w zgłoszeniach.
3. Dane osobowe podawane są przez Uczestników dobrowolnie, ale ich niepodanie przez Uczestnika lub niewyrażenie przez niego zgody na ich przetworzenie w celu niezbędnym dla przeprowadzenia Gry uniemożliwia jego uczestnictwo w Grze. Zgłaszającemu przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania.

VII. Postanowienia końcowe

1. Uczestnicy konkursu wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych w rozumieniu ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 roku (Dz. U. Nr 123, poz 883.) w celach prowadzenia konkursu, wyłonienia zwycięzców i przyznania nagród oraz realizacji nagrody przez Organizatora na rzecz zwycięzców.
2. Dane osobowe Uczestnicy podają dobrowolnie.

3. Uczestnicy mają prawo wglądu do przetwarzanych danych osobowych w każdym czasie, jak również prawo do ich poprawiania oraz żądania ich usunięcia.
4. Organizator uprawniony jest do ujawnienia danych osobowych wyłącznie podmiotom upoważnionym na podstawie właściwych przepisów prawa, zgodnie z postanowieniami Regulaminu i obowiązującymi przepisami prawa polskiego.
5. Biorący udział w Grze Uczestnik potwierdza, że wyraża zgodę na zasady Gry zawarte w niniejszym Regulaminie.
6. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany niniejszego Regulaminu. Zmiany Regulaminu ogłaszane będą na stronie www.kongresszefowkuchni.pl.
7. Organizator zastrzega sobie prawo weryfikacji, czy uczestnicy Gry postępują w sposób zgodny z Regulaminem. W tym celu może żądać od Uczestnika m.in. wyjaśnień lub podania określonych danych.